



Toys for Life
Home education by Educo

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
The Netherlands
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

Sales office

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E welcome@educationalall.com



HEXAGON NATURE

I learn about nature

EN: Make a figure by matching images together. Practise concentration, visual discrimination, spatial orientation, motor skills, and vocabulary.

NL: Maak een figuur door passende afbeeldingen aan elkaar te leggen. Oefen concentratie, visuele discriminatie, ruimtelijke oriëntatie, woordenschat en fijne motoriek. **DE:** Lege eine Figur, indem du die zueinander passenden Abbildungen nebeneinander legst. Übe Konzentration, visuelle Unterscheidung, räumliche Orientierung, Wortschatz und Feinmotorik. **FR:** Créez une figure en assemblant les images correspondantes. Pratiquez la concentration, la discrimination visuelle, l'orientation spatiale, le vocabulaire et la motricité fine.

SP: Crea una figura juntando las imágenes. Practica la concentración, la discriminación visual, la orientación espacial, el vocabulario y la motricidad fina. **CN:** 将图像匹配在一起，制作一个图形。本游戏能够训练注意力、视觉辨别力、空间定位、动作技能和词汇量。

Instructions

uitleg Erklarung explication explicaci3n 游戏步骤

1



EN: Start by taking one hexagon. Create a shape by placing hexagons against one another in such a way that two identical images are adjacent. **NL:** Neem een hexagon als startpunt. Maak een figuur door identieke afbeeldingen aan elkaar te leggen. **DE:** Ein Hexagon als Ausgangspunkt wahlen und eine Figur legen, indem identische Bilder aneinander gelegt werden. **FR:** Commencez par prendre un hexagone. Cr3ez une forme en posant des hexagones l'un contre l'autre de telle sorte que deux images identiques soient adjacentes. **SP:** Tomar un hexagono como punto de partida. Hacer una figura, conectando imagenes id3nticas. **CN:** 首先拿一个六边形木片。通过将六边形木片拼在一起来创建一个新的形状，六边形相接的两个图案必须是相同的。

2



EN: Start by taking one hexagon. Create a shape by placing hexagons against one another in such a way that two matching ends are adjacent. Place trees against trees, butterflies against butterflies, etc. Note: the images do not have to be identical. **NL:** Neem een hexagon als startpunt. Maak een figuur door passende afbeeldingen bij elkaar te leggen. Plaats bomen aan bomen, vlinders aan vlinders enz. Let op: de afbeeldingen hoeven niet exact hetzelfde te zijn. **DE:** Ein Hexagon als Ausgangspunkt wahlen und eine Figur legen, indem zueinander passende Bilder aneinander gelegt werden: Baume neben Baume, Schmetterlinge neben Schmetterlinge usw. Achtung: Die Bilder brauchen nicht genau gleich zu sein. **FR:** Commencez par prendre un hexagone. Cr3ez une forme en posant des hexagones l'un contre l'autre de telle sorte que deux images correspondantes soient adjacentes. Posez des arbres contre des arbres, des papillons contre des papillons, etc. Remarque : les images ne doivent pas n3cessairement ˆtre identiques. **SP:** Tomar un hexagono como punto de partida. Hacer una figura conectando imagenes que correspondan. Conectar arboles con arboles, mariposas con mariposas, etc3tera. Ojo: no es necesario que las imagenes sean id3nticas. **CN:** 首先拿一个六边形木片。通过将六边形木片拼在一起来创建一个新的形状，六边形相接的两个图案必须是相匹配的。如树木接树木，蝴蝶接蝴蝶等等。注意：这些图像不一定要完全相同。

Tips

tips Tips conseils consejos 游戏提示

EN: Play together. Take turns in placing a hexagon. Create a big shape together. **NL:** Speel samen. Plaats om beurten een hexagon. Maak samen een groot figuur. **DE:** Miteinander spielen: Der Reihe nach je ein Hexagon legen und so gemeinsam eine groe Figur entstehen lassen. **FR:** Jouez ensemble.  tour de r3le, placez un hexagone. Cr3ez une grande forme ensemble. **SP:** Jugar juntos. Poner un hexagono por turnos. Hacer juntos una figura grande. **CN:** 大家一起玩。轮流摆放六边形木片，一起创建一个大的形状。

EN: Play in the children's circle. Each child receives one image card. One child makes the sound of an animal. Who has a card on which the image matches this sound? Name the animal. **NL:** Speel in de kring. Ieder kind krijgt een beeldkaartje. Een kind maakt het geluid van het dier. Wie heeft een passend kaartje? Benoem het dier. **DE:** Im Kreis spielen: Jedes Kind erhalt eine Bildkarte. Ein Kind macht den Laut des abgebildeten Tiers nach. Wer hat eine passende Karte? Das Tier benennen. **FR:** Jouez le jeu dans le cercle d'enfants. Chacun reoit une carte illustr3e. Un enfant fait le bruit de l'animal. Qui a une carte sur laquelle l'illustration correspond  ce bruit? Nommez l'animal. **SP:** Jugar en un c3rculo de nios. Cada nio recibe una tarjeta de imagen. Un nio produce el sonido del animal.  Qui3n tiene una tarjeta que corresponde? Nombrar el animal. **CN:** 可以让孩子围成一个圈，给每个孩子一张卡片。先由一个孩子模仿自己卡片上动物的声音。其他拿到与这个动物相匹配卡片的孩子说出动物的名称。

EN: Draw your own animal matching game. **NL:** Teken je eigen dierenmemo. **DE:** Ein eigenes Tiermemory zeichnen. **FR:** Dessinez votre propre m3mo animal. **SP:** Dibujar tu propio memo de animales. **CN:** 绘制自己的动物配对游戏。